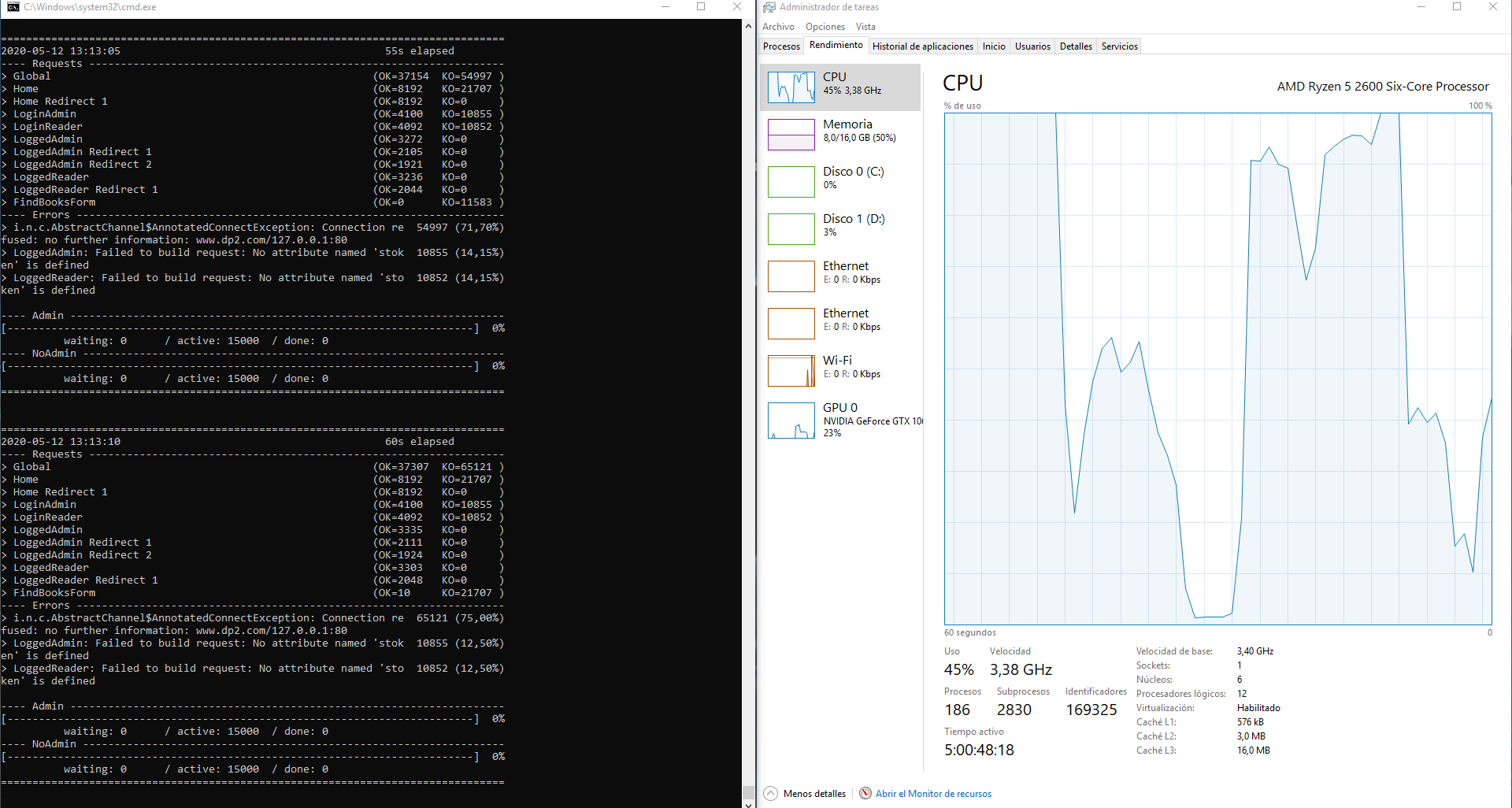
**PRUEBA RENDIMIENTO HU-03**

El **mínimo número de usuarios concurrentes** **que no pueden ser soportados en los escenarios** es de aproximadamente 15000 usuarios “en rampa” en ambos escenarios durante 10 segundos. Con este valor, al comenzar la ejecución se produce un cuello de botella por el sobreuso de la CPU que se va atenuando a medida que avanza el análisis.

Bajando de estos niveles de usuarios nuestro sistema ya empieza a soportarlo. El principal esfuerzo que se realiza al principio deja de desbordar la CPU evitando que fallen tantas peticiones.

Cabe destacar que también sufre la interfaz WIFI.



**Load test:** fallo a preguntar 🡪 se borra el libro y luego fallan el resto de peticiones

**PRUEBA RENDIMIENTO HU-06**

**Test de stress:** el mínimo número de usuarios concurrentes que no pueden ser soportados en los escenarios está alrededor de los 15000 usuarios en cada uno de los dos escenarios, repartidos en 10 segundos.

Al comenzar la ejecución se desborda la CPU, que es el cuello de botella, y a medida que avanzan las peticiones se va estabilizando.

Si se disminuyen los usuarios concurrentes la aplicación ya sería capaz de ir empezando a soportar los escenarios.

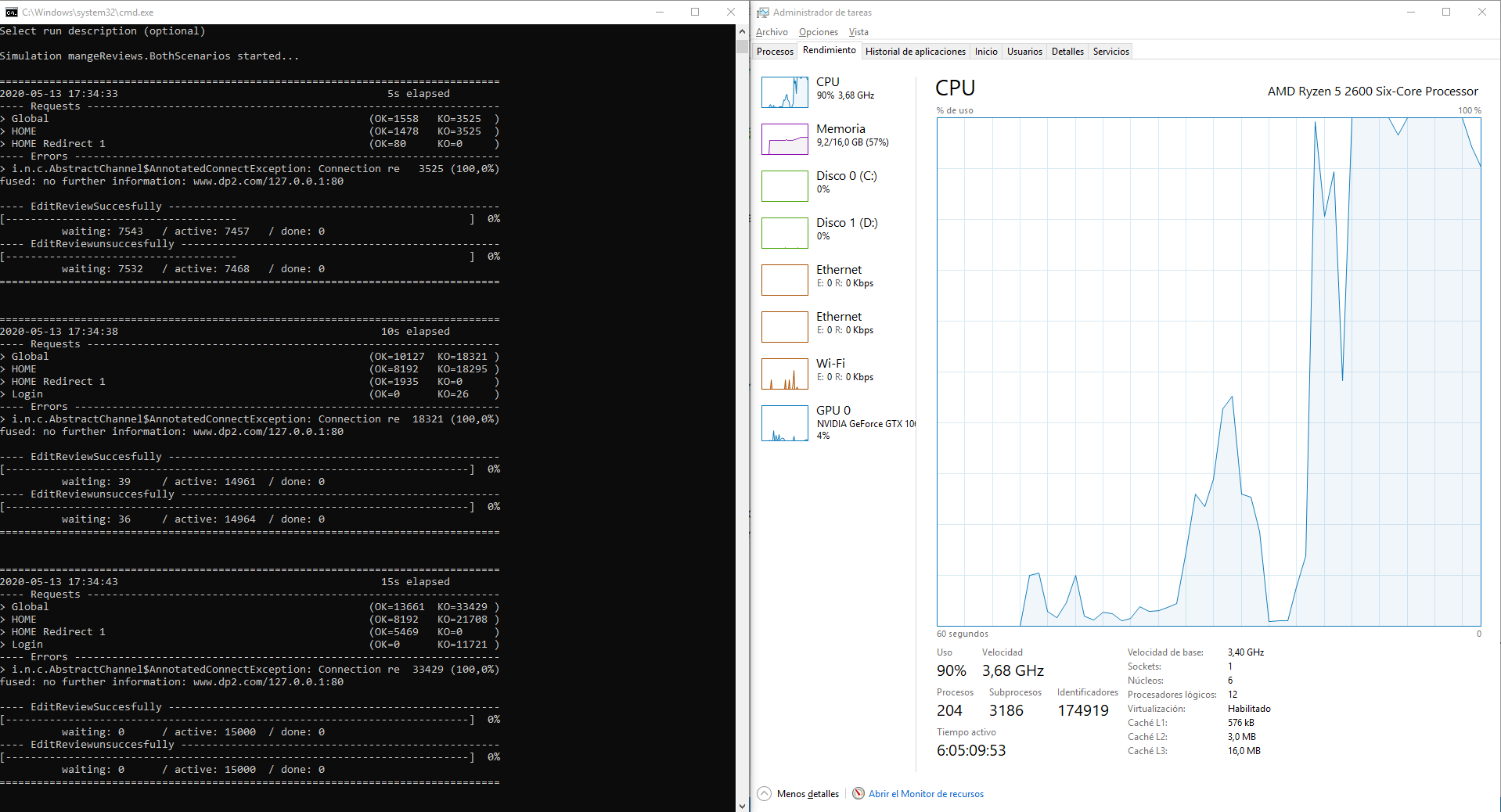


Ilustración :cuello de botella HU-06

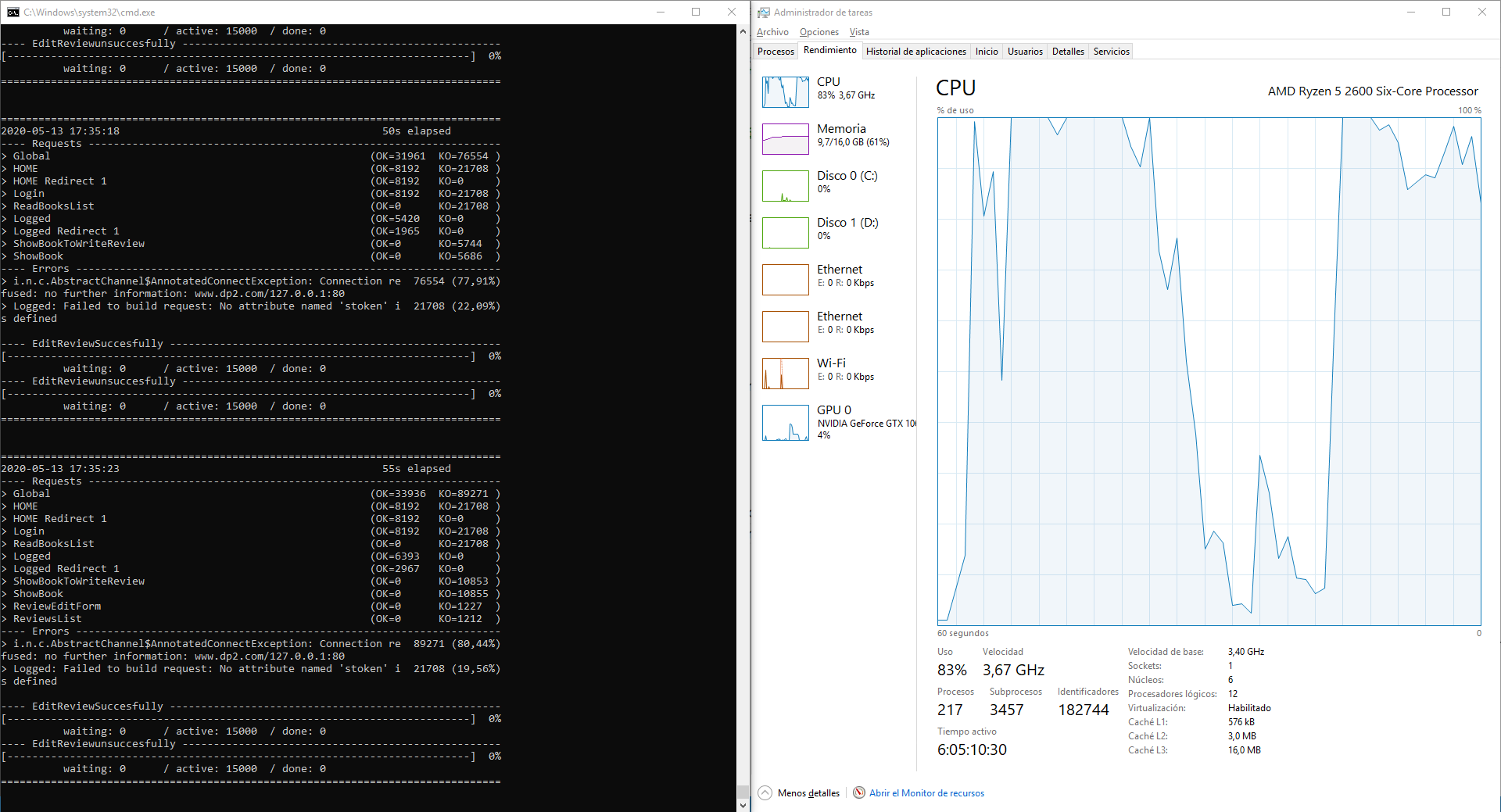


Ilustración : cuello de botella HU-06

**Load test:** el máximo número de usuarios al que se puede ofrecer servicio con un buen rendimiento (95% de peticiones OK, media 1s la respuesta y 5s máximo tiempo respuesta) es de **3000 usuarios repartidos durante 100 segundos**.



Ilustración : test de carga HU-06

**PRUEBA RENDIMIENTO HU-08**

Los resultados obtenidos en estos escenarios son peores porque se entra en la página de buscar libros en la que se llama a una API externa que devuelve un poema aleatorio.

**Stress test:** el mínimo número de usuarios concurrentes que no pueden ser soportados en los escenarios ronda alrededor de los 10000 usuarios en cada uno de los dos escenarios, repartidos en 10 segundos.

Al comenzar la ejecución se desborda la CPU, que es el cuello de botella, pero pronto se recupera. Por ello, en cuanto se bajen un poco los usuarios la aplicación ya será capaz responder, aunque no con un rendimiento óptimo todavía.

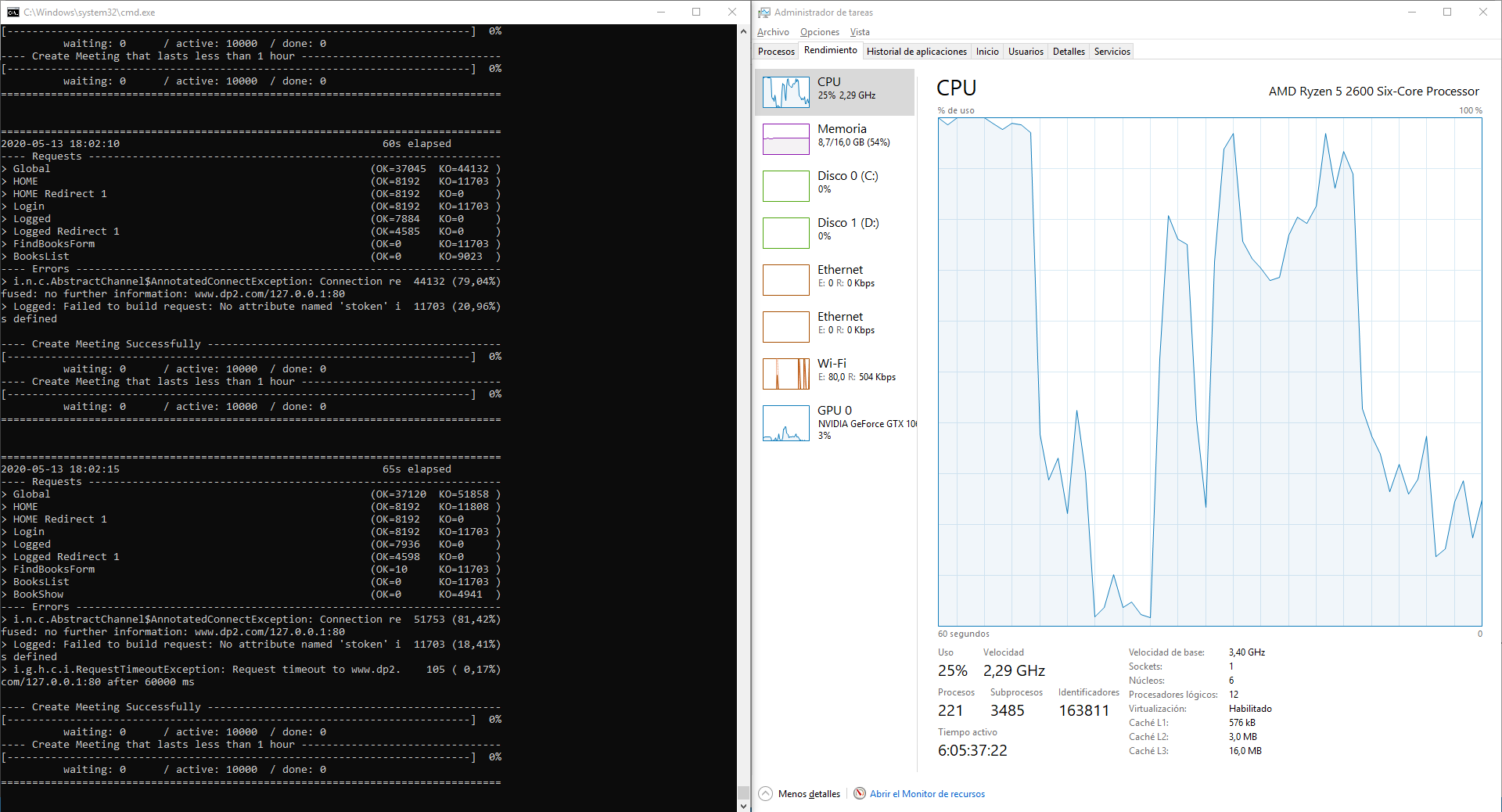


Ilustración : cuello de botella HU-08

**Load test:** debido al uso de la API solo se pude dar un rendimiento óptimo a 80 usuarios repartidos durante 10 segundos. A partir de ahí los tiempos de respuesta medio y máximo, así como el porcentaje de respuestas fallidas se dispara, ya que la API (<https://poemist.github.io/poemist-apidoc/>) se satura y empieza a devolver fallos.

La petición que contiene la llamada a la API, como se puede deducir por su mal rendimiento, es FindBooksForm.

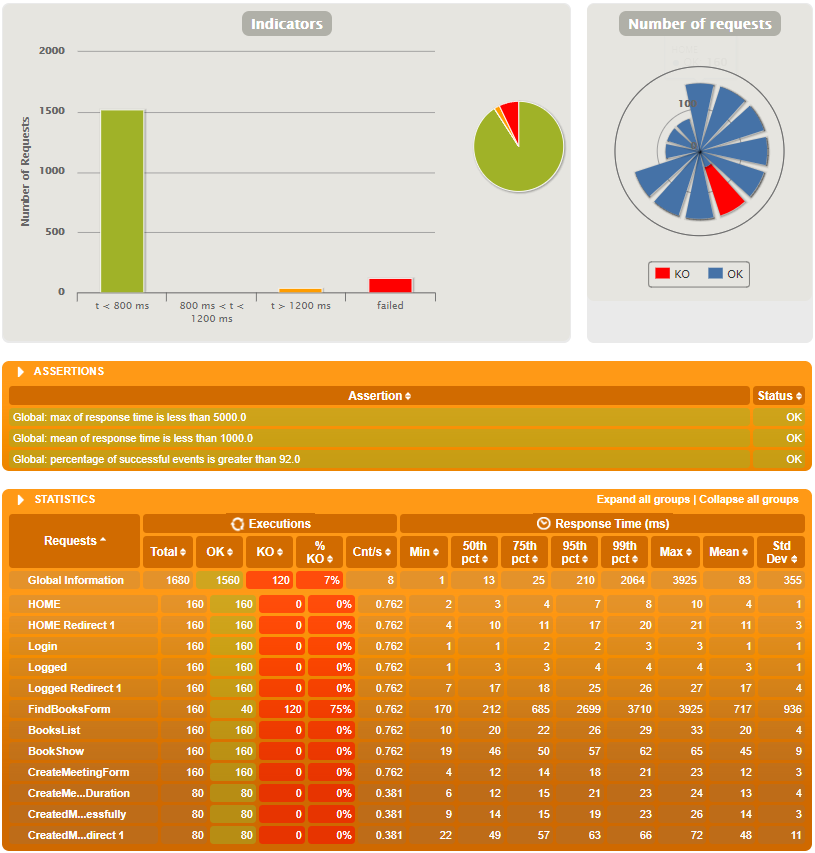


Ilustración : test de carga HU-08

**PRUEBA RENDIMIENTO HU-11**

**Stress test:** el mínimo número de usuarios concurrentes que no pueden ser soportados en los escenarios ronda alrededor de los 10000 usuarios en cada uno de los dos escenarios, repartidos en 10 segundos. Concuerda con los resultados de la mayoría de las pruebas realizadas (en mi máquina).

Al comenzar la ejecución se desborda la CPU, que es el cuello de botella, pero pronto se recupera. Por ello, en cuanto se bajen un poco los usuarios la aplicación ya será capaz responder, aunque no con un rendimiento óptimo todavía.

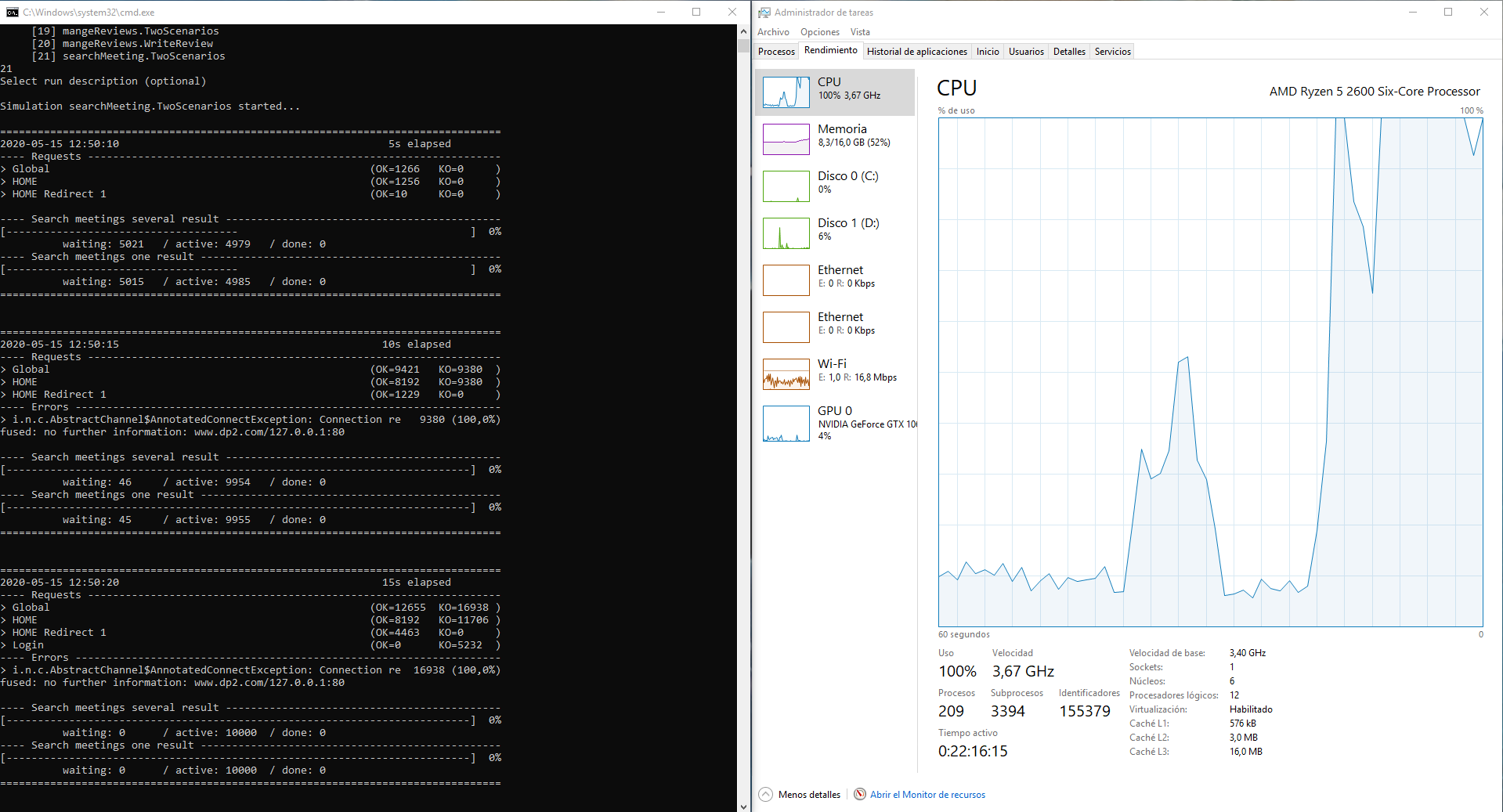


Ilustración : cuello de botella HU-11

**Load test:** el máximo número de usuarios al que se le puede ofrecer un rendimiento aceptable es de 3500 usuarios en cada escenario repartidos en 100 segundos.

Cabe destacar que en la petición MeetingsSearchForm se realiza una llamada a una API externa (<https://github.com/lukePeavey/quotable>). Por tanto, dicha API ofrece un servicio con una calidad mucho mayor que la citada en el análisis de la HU-08, que soportaba como máximo solo 90 usuarios en lugar de 3500.

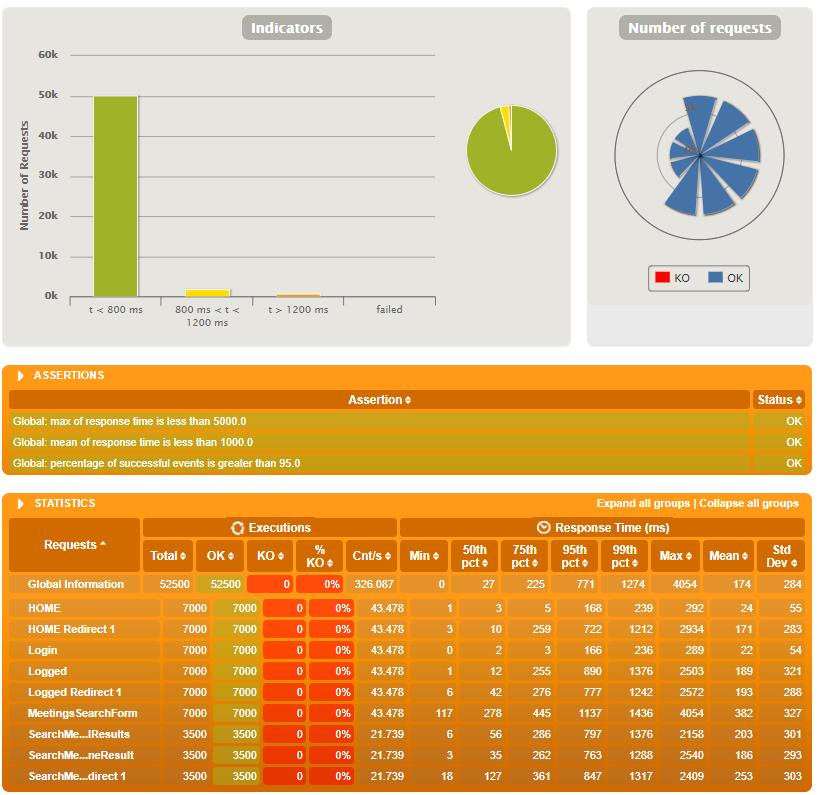


Ilustración : test de carga HU-11

**PRUEBA RENDIMIENTO HU-22**

Ambos escenarios de esta historia de usuario dependen de los datos de una API externa (<https://api.itbook.store/>) por lo que cabe esperar que el rendimiento sea más bajo.

**Stress test:** el mínimo número de usuarios concurrentes que no pueden ser soportados en los escenarios ronda alrededor de los 7000 usuarios en cada uno de los dos escenarios, repartidos en 10 segundos.

Al comenzar la ejecución se desborda la CPU, que es el cuello de botella, pero pronto se recupera. En cuanto bajan los usuarios (por ejemplo a 5000) el rendimiento ya empieza a ser aceptable, aunque sigue sin ser óptimo.

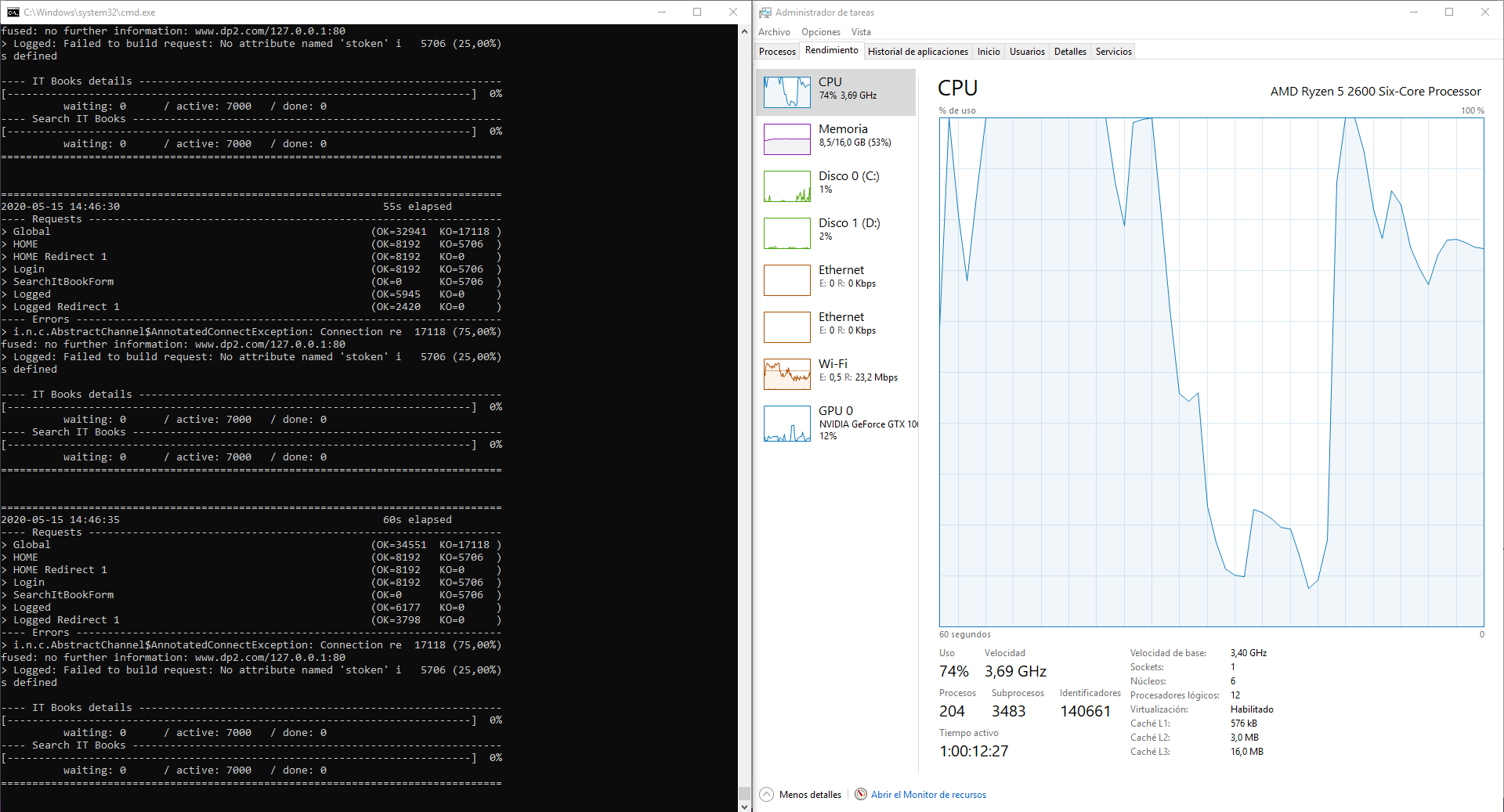


Ilustración : cuello de botella HU-22

**Load test:** el máximo número de usuarios al que se le puede ofrecer un rendimiento aceptable es de 1000 usuarios en cada escenario repartidos en 100 segundos.

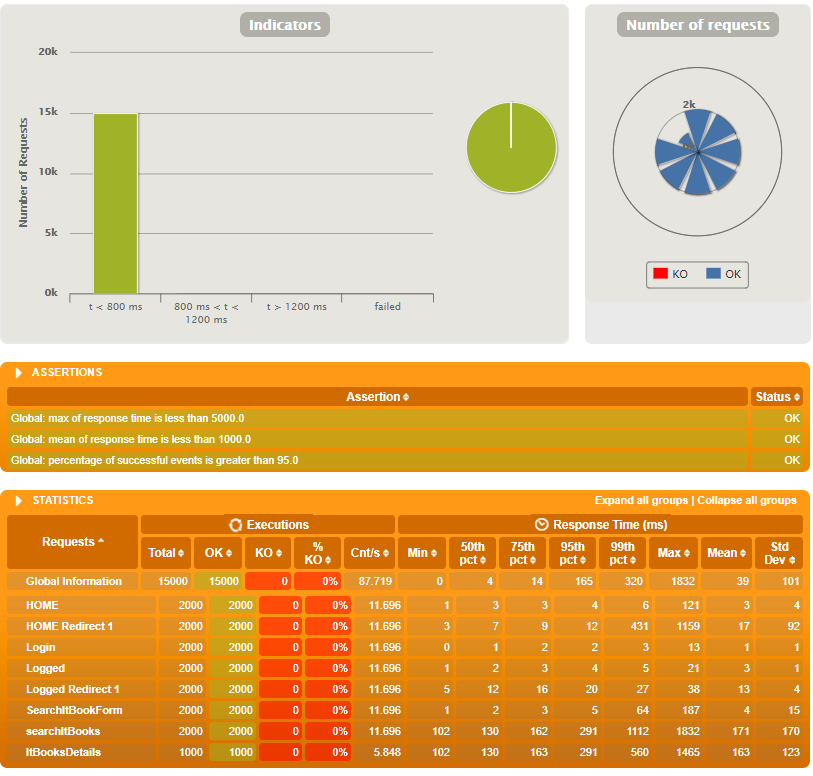


Ilustración : test de carga HU-22

En cuanto se suben los usuarios a 1500 el tiempo de respuesta máximo se dispara en torno a las 9 segundos.